

La TransOcéane 2009

Soumis par La rédaction
18-03-2009

La troisième édition de la TransOcéane dont le coup d'envoi était fixé le 2 avril 2009 s'est déroulé comme prévu.

De nouveaux territoires métropolitains se sont lancés dans cette aventure aux côtés de La Loire Atlantique., leur chef de file historique. Visualisez l'évolution du nombre de participants de 2007 à 2009. (cliquez sur les dates)

Comme en 2009, il sera demandé aux équipes USEP participantes de choisir 2 jeux traditionnels pratiqués dans d'autres territoires.

Afin de rendre la passation de relais plus concrète pour les enfants, il est prévu des contacts en visio conférences entre territoires.

Infos à télécharger pour les passages de relais:

De Mayotte vers la Métropole - Vers le Maroc ou les Antilles - De l'Océan Indien vers la métropole

SUIVEZ L'EVENEMENT EN DIRECT en cliquant sur les zones de l'image correspondant à chaque territoire. Un drapeau indiquera la fin de chaque relais.

Télécharger le dépliant officiel avec les jeux sélectionnés (mis à jour le 28/05/08)

En avant première, téléchargez le dépliant partie1 et partie2

De quels jeux s'agit-il :

Ces jeux (les descriptifs) sont téléchargeables :

- Réunion Jeu_Marel (pdf 1,1 Mo)

- Réunion Jeu_Boutik-Shinoi (pdf 1,1 Mo)
- Martinique Jeu_Masakré (pdf 15 ko)
- Martinique Jeu_traditionnels (20 ko)
- Maroc Jeux_Mala_Hfira (pdf 28 ko) voir la vidéo de jeu
- Polynésie Française Patia-Fa (191 ko)
- Orne Le ramassage foulards (129 ko)
- Orne Jeu du bouchon (14ko)
- Guadeloupe Jeu de la Pichine (18 ko)
- Guadeloupe Jeu de lancer Ika I Paka (850 ko)
- La Loire-Atlantique Jeu du Palet Vendéen (244 ko)

- La Loire-Atlantique Jeu de Pétanque (283 ko)
- Le Lot et Garonne Le bouc, la balle au chasseur (223ko)
- Le finistère Jeux d'fliens ... jeux d'hier
- Le Drôme Les sorciers , La Mère Garuche
- La Nouvelle Calédonie le cricket

Comment ne pas se perdre dans les fuseaux horaires?

Vous pouvez fabriquer dès maintenant le "FusOcéan" proposé par Gilbert. Téléchargez les 2 parties et construisez votre outil en quelques minutes (la colle, les ciseaux, le papier et l'imprimante ne sont pas fournis)

- Partie 1 (1,3Mo)

- Partie 2 (500 ko)

En cas de difficulté n'hésitez pas à regarder la vidéo explicative réalisée à l'occasion de la rencontre des comités DOM COM 2008 en Martinique.

Comprendre les décalages horaires: Une petite animation pour bien voir ce qui se passe pendant les 24 heures de la TransOcéane : le départ de la TransOcéane dans un territoire, est visualisé par l'apparition d'une étoile de couleur claire, et la fin de la participation de ce même territoire est mise en évidence par une étoile de couleur mauve. Pendant cette animation les enfants peuvent bien se rendre compte des décalages horaires entre chaque océan. Par exemple lorsqu'il fait jour en Nouvelle Calédonie il fait nuit à La Réunion.

L'animation débute à 00H00 pour La Nouvelle Calédonie

[Cliquez ici pour voir l'animation \(4Mo75\)](#)

Jeu pour les enfants : pour une meilleure connaissance des territoires d'outre mer:

[Téléchargez le questionnaire](#) - [Téléchargez les réponses](#)

Le diplôme de l'événement

[Téléchargez dès maintenant le diplôme de l'événement.](#)

