

La TransOcéane 2008

Soumis par La rédaction
19-03-2008

Après le succès rencontré en 2007, de nouveaux participants prendront le départ pour une nouvelle aventure autour du globe le 29 mai 2008. Nous saluons la présence du Maroc et de l'Orne sur cette édition 2008.

Qu'est ce qui change par rapport à 2007 :

Le principe d'un grand relais à travers les océans du monde est toujours d'actualité mais il sera demandé aux équipes USEP des différents territoires de pratiquer 2 jeux traditionnels des autres territoires.

A l'issue du déroulement de leur journée, les équipes passeront le relais de façon virtuelle au territoire suivant.

SUIVEZ L'EVENEMENT EN DIRECT en cliquant sur les zones de l'image correspondant à chaque territoire. Un drapeau indiquera la fin de chaque relais.

Télécharger le dépliant officiel avec les jeux sélectionnés (mis à jour le 28/05/08)

En avant première, téléchargez le dépliant partie.1 et partie.2 (pdf de 1,2Mo chacun)

En plus des informations géographiques, vous pourrez prendre connaissance des jeux sélectionnés par chaque territoire.

De quels jeux s'agit-il :

Ces jeux (les descriptifs) sont téléchargeables :

- Réunion Jeu_Marel (pdf 1,1 Mo)

- Réunion Jeu_Boutik-Shinoi (pdf 1,1 Mo)
- Martinique Jeu_Masakré (pdf 15 ko)
- Martinique Jeu_traditionnels (20 ko)
- Maroc Jeux_Mala_Hfira (pdf 28 ko) voir la vidéo de jeu
- Polynésie Française Patia-Fa (191 ko)
- Orne Le ramassage foulards (129 ko)
- Orne Jeu du bouchon (14ko)
- Guadeloupe Jeu de la Pichine (18 ko)
- Guadeloupe Jeu de lancer Ika I Paka (850 ko)
- La Loire-Atlantique Jeu du Palet Vendéen (244 ko)

- La Loire-Atlantique Jeu de Pétanque (283 ko)
- Le Lot et Garonne Le bouc, la balle au chasseur (223ko)

Comment ne pas se perdre dans les fuseaux horaires?

Vous pouvez fabriquer dès maintenant le petit "globe pivotant" proposé par Gilbert. Téléchargez les 2 parties et construisez votre outil en quelques minutes (la colle, les ciseaux, le papier et l'imprimante ne sont pas fournis)

- Partie 1 (2,7Mo)

- Partie 2 (500 ko)