

Jeu de la tradition martiniquaise.

Disciplines : Education physique et sportive et Langue et culture régionales

Compétence : réaliser une performance mesurée

Jeu d'adresse : lancer loin pour atteindre une cible.

Niveaux : cycles 2 et 3

Masakré, fouté fè.*

Nombre de joueurs :

2 ou plusieurs joueurs.

Matériel :

En guise de balles : trois petits sacs en jute « bwano » remplis de sable.

Une table.

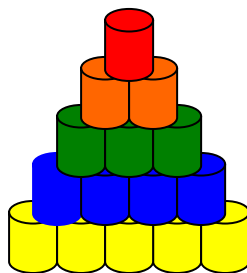
Quinze boîtes de conserve vide.

Dispositions des joueurs :

Le joueur se tient debout derrière une barrière faite de bambou à une distance de 3 mètres de la table.

Disposition du jeu :

Au départ, les 15 boîtes de conserve sont empilées sur la table sous forme pyramidale.



A chaque lancer de sac, les boîtes restantes sont empilées sous la même forme.

Le joueur ponctue respectivement son premier et son dernier lancer avec les termes suivants : « masakré » et « fouté fè ». Ceux-ci expriment sa volonté de gagner, *de faire un « massacre », de battre les boîtes de fer blanc.

But du jeu :

Lancer tour à tour les 3 sacs de façon à défaire toutes les pyramides.

Le gagnant :

Le joueur qui parvient à jeter toutes les boîtes.

Ce jeu permet développer le sens de l'effort et de la persévérance.