

PICHINE

Matériel : 7 petites pierres pouvant tenir dans une main

Nombre de joueur : illimité, tous les joueurs sont assis au sol.

But du jeu : le premier qui gagne la partie (ramasser un nombre donné de pierres et celle lancée dans une seule main sans en oublier et sans en perdre).

Mode d'emploi

Déterminer le rang de chaque joueur.

Etape 1 : Ramasser une pierre

Le premier joueur lance au sol les sept pierres. Puis il en prend 1 et la lance à la verticale. Il doit ramasser rapidement **1 pierre** au sol avant que celle lancée ne lui retombe dans la main. Il a alors deux pierres en main. Il met de côté **1 pierre** et recommence jusqu'à ramasser toutes les pierres.

Etape 2 : Ramasser deux pierres

Le joueur lance au sol les sept pierres. Puis il en prend 1 et la lance à la verticale. Il doit ramasser rapidement **2 pierres** au sol avant que celle lancée ne lui retombe dans la main. Il a alors 3 pierres en main. Il met de côté les **2 pierres** et recommence jusqu'à ramasser toutes les pierres.

Etape 3 : Ramasser trois pierres

Le joueur ramasse **3 pierres** et récupère celle lancée. Il a alors 4 pierres en main. Il met de côté les **3 pierres** et recommence.

Etape 4 : Ramasser quatre pierres + 2 pierres

Le joueur ramasse **4 pierres** et récupère celle lancée. Il a alors 5 pierres en main. Il met de côté les **4 pierres**. Il ramasse les deux pierres restantes soit une à une ou les deux ensemble en suivant la même procédure.

Etape 5 : Ramasser cinq pierres + 1 pierre

Etape 6 : Ramasser six pierres

Puis, le joueur fait les étapes en sens inverse. Etape 5, 4, 3, 2 puis 1. La partie est terminée. Le gagnant est celui qui termine le premier la partie.

Durant le jeu, on passe au joueur suivant quand un joueur laisse tomber une pierre ou en perd une. Au prochain tour, il reprend la partie à l'étape où il s'était arrêté.

Cathy BONBONNE