

**Adaptation du jeu de la balle magique par les élèves de Savasse : jeu détourné**

*Les sorciers doivent essayer d'ensorceler le plus de joueurs possible.*

**Modèle de jeu : deux contre tous.**

**Effectif : classe**

**Temps limité : 5mn par manche.**

**Terrain : rectangulaire, limité et plat**

**Matériel : un ballon (type hand ball) par sorcier . (2 minimum)**

**But du jeu : les sorciers doivent toucher un maximum de joueurs dans un temps limité.**

**Interdictions :**

- **toucher à la tête**
- **sortir du terrain (on s'assoit)**

*Les sorciers, un ballon à la main, se disséminent sur le terrain avec l'ensemble des joueurs.*

*Au signal de l'arbitre, les sorciers essaient de toucher les joueurs avec le ballon : il est ensorcelé. Quand un joueur est touché , il s'assoit là où il est, dans le terrain.*

**Evolutions du jeu :**

- *les joueurs touchés restent assis et ne peuvent pas de délivrer. Le gagnant est le sorcier qui touche le plus de joueurs en un temps donné*
- *les joueurs touchés peuvent se délivrer s'ils arrivent à toucher le ballon qui passe près d'eux (sans qu'ils bougent) ; Ils reprennent la partie en cours et les sorciers ne peuvent pas les toucher quand ils se lèvent.*
- *les joueurs touchés de délivrent quand le ballon passe près d'eux et ils deviennent les nouveaux sorciers.*